nestorgames

Yavalath

Un jeu de stratégie pour 2 ou 3 joueurs.

INTRODUCTION

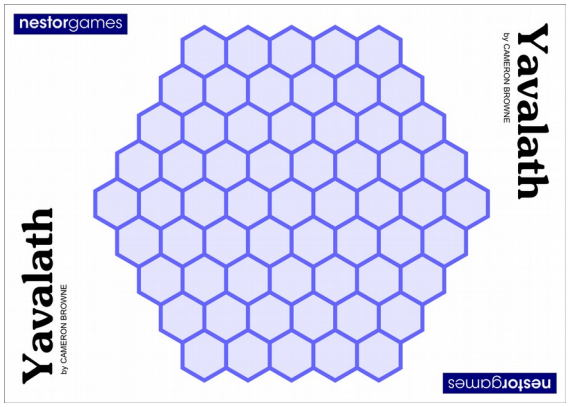
Yavalath est un jeu de plateau abstrait pour deux joueurs qui a été conçu par un programme appelé **Ludi** (inventé par Cameron Browne) en 2007.

Le but de **Yavalath** est de placer quatre pierres dans une rangée sans en faire trois d'affilée.

MATÉRIEL

C'est ce dont vous avez besoin pour jouer à **Yavalath** :

— Un plateau hexagonal avec 61 hexagones comme celui-ci :



— 30 jetons blancs et 30 jetons noirs (pierres).

— 25 jetons rouges (pour la variante à 3 joueurs).

RÈGLES DU JEU

La partie commence avec un plateau vide.

Chaque joueur reçoit une couleur : *Blanc* ou *Noir*.

En commençant par les *Blancs*, les joueurs placent à tour de rôle une *pierre* de leur couleur dans n'importe quelle case vide du plateau.

Lors de leur premier coup, les *Noirs* peuvent choisir d'échanger leurs couleurs (option d'échange). Il s'agit d'empêcher les placements d'ouverture trop forts.

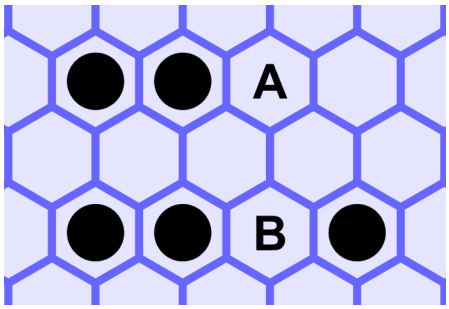
FIN DE LA PARTIE

Le jeu se termine dans l'un des cas suivants :

• Un des joueurs **gagne** la partie en faisant une ligne de quatre pierres (ou plus) de sa couleur.

• Un des joueurs **perd** la partie en faisant une ligne de trois pierres de sa couleur sans faire une ligne de quatre pierres en même temps.

• Le plateau se remplit avant qu'un joueur gagne ou perde. Dans ce cas, le jeu se termine par un **match nul**.



Le joueur noir gagne s'il joue « B », mais perd s'il joue « A ».

VARIANTE 3 JOUEURS

Chaque joueur prend toutes les pierres d'une couleur.

Cette variante se joue selon les mêmes règles, sauf que les joueurs doivent bloquer la victoire du joueur suivant si possible, et tout joueur formant une ligne de trois pierres sans former également une ligne de quatre pierres est éliminé de la partie (mais pas leurs pierres). Le gagnant est soit le dernier joueur survivant, soit le premier joueur qui forme une ligne de quatre pierres.

(Le 3^{e} joueur utilise les jetons rouges).

PENTALATH

Vous pouvez également jouer à un jeu appelé **Pentalath** avec votre jeu **Yavalath** ! Le but est de faire une rangée de cinq pièces de votre couleur, le sel de cette version réside dans le fait que les groupes ennemis sans liberté sont capturés après chaque tour (comme dans Go). **Pentalath** a également été inventé par le système Ludi de Cameron.

Pour des conseils et des stratégies, veuillez vous rendre sur la page de Cameron : www.cameronius.com

Livret de règles (c) 2009 Néstor Romeral Andrés.
Règles par Cameron Browne's "Ludi" (c) 2008 Cyberite Ltd, traduction française : Stéphane Athimon