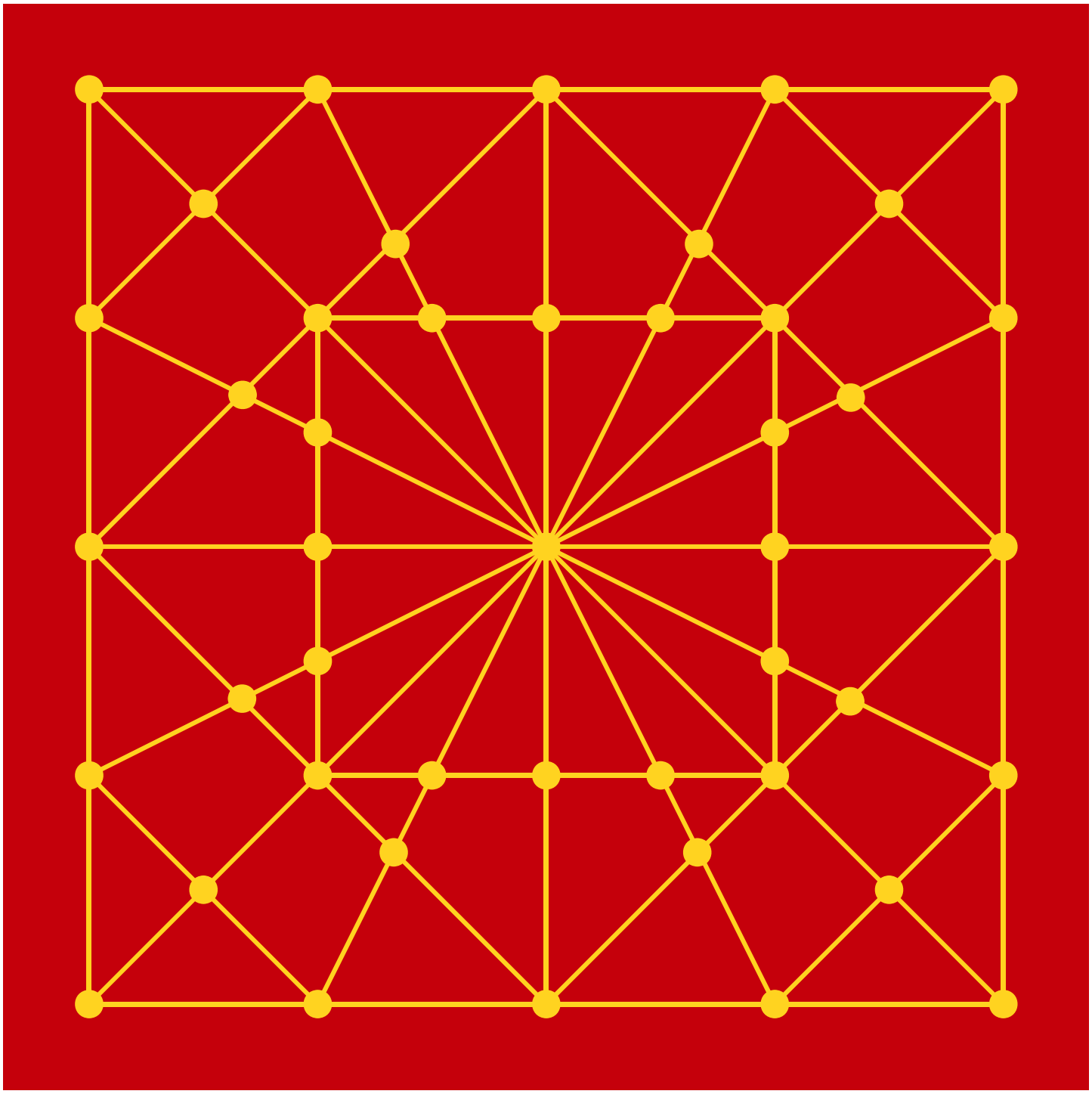
Tonkin – Fin du XIX^{e} siècle – France

d'après le “Livre des jeux de pions”, 1999, Michel Boutin, éd. Bornemann, page 111



Équipement
1 tablier, 10 pions rouges, 10 pions noirs.

Situation initiale
Le tablier est vide. L'un des joueurs dispose des pions rouges, l'autre des noirs,

Objectif du jeu et fin de partie
Garnir une ligne complète avec ses pions : l'alignement peut être de 3, 5 ou 7 pions,

Mécanisme du jeu
La partie se déroule en deux phases : la pose des pions puis leur déplacement.

- La pose : chaque joueur à tour de rôle pose l'un de ses pions sur un sommet libre du tablier,
- Les déplacements : quand tous les pions sont posés, si aucune ligne n'est réalisée, chaque joueur à tour de rôle déplace l'un de ses pions d'un seul pas sur un sommet voisin ; les sauts sont interdits
- La partie s'arrête dès qu'un joueur a réussi à occuper complètement une ligne,

