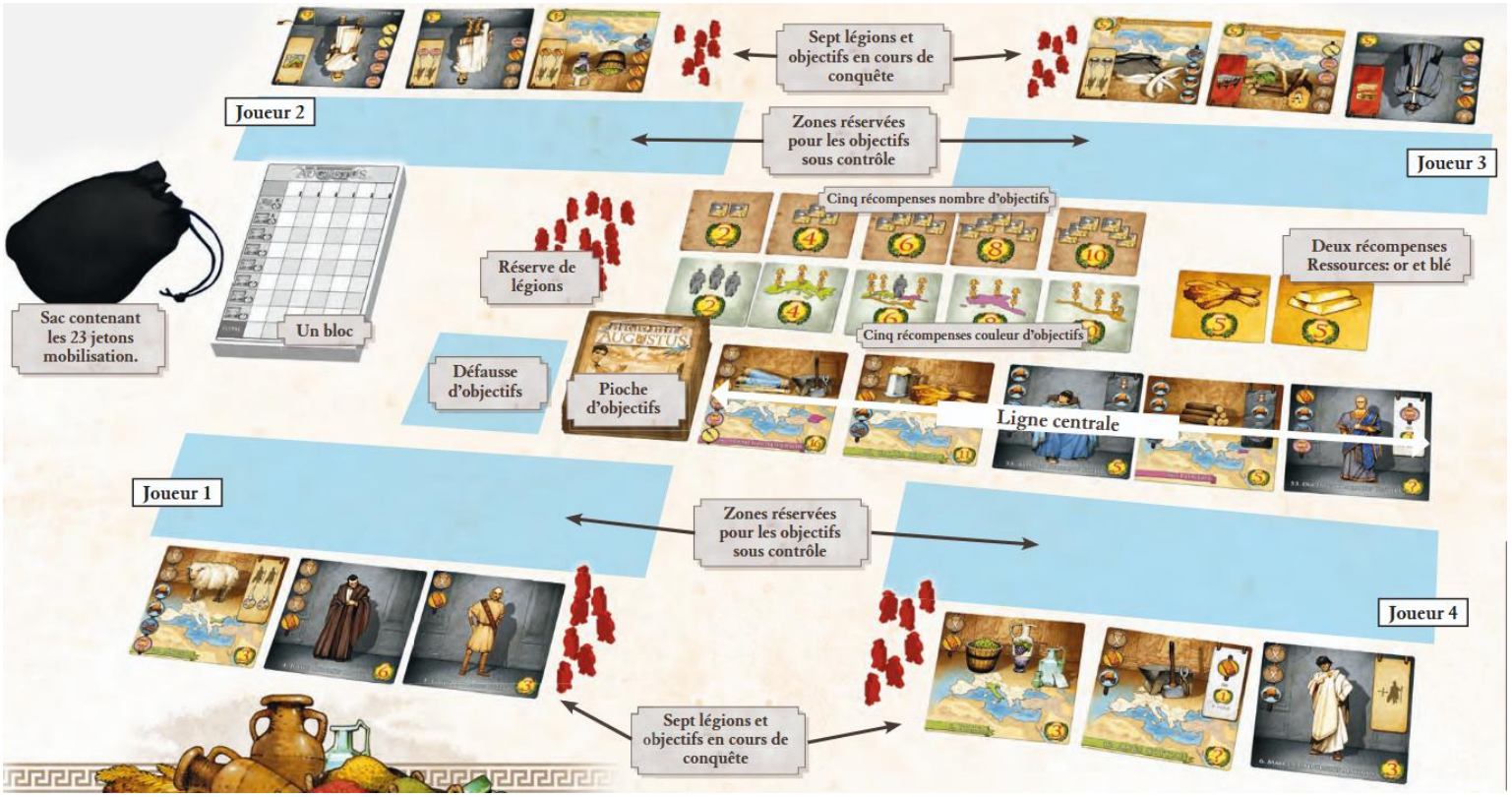
AUGUSTUS

Nous sommes des légats représentant Augustus, successeur de Jules César, qui a divisé l'Empire en provinces. Ambitieux, nous briguons le poste de Consul que le Sénat élit chaque année. Pour cela nous devons nous assurer du soutien des sénateurs les plus influents et prendre le contrôle de provinces, pour rassembler le maximum de richesses. Seul le plus puissant d'entre nous pourra prétendre à ce titre....

I. Mise en place

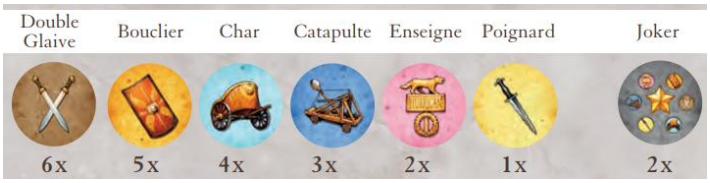
- Chaque joueur tire 6 cartes « Objectifs » (provinces ou sénateurs) et en garde 3.
- Chaque joueur prend 7 meeples « légions »
- Constituer une « rivière » de 5 objectifs.

Disposition :



II. Le Jeu

Le joueur le plus âgé commence en tant que « **Crieur public** » (il tire les jetons du sac et annonce les résultats des tirages). Tous les joueurs qui ont ce résultat sur leurs cartes peuvent poser une légion dessus (soit en en prenant **une** de leur réserve, ou bien en en déplaçant **une** d'une autre carte).



Le « Crieur » continue de tirer des jetons du sac (sans remise) jusqu'à tirer un **jeton Joker**. Après quoi, c'est le joueur de gauche qui devient le nouveau « Crieur ».

Quand un objectif est complété
Crier (mais pas trop fort^^) : « AVE CESAR ! ». Si plusieurs joueurs simultanés, procéder aux résolutions par numéro croissant de leur carte objectif :
1) Retirer les légions (qui redeviennent disponibles) / 2) réaliser l'éventuel pouvoir de la carte objectif / 3) Réclamer une récompense / 4) Tirer les nouveaux objectifs de la Rivière puis la compléter.

Réclamer une récompense



Un joueur ne peut prendre qu'une **unique récompense brune** durant l'ensemble de la partie, et qu'au moment où il possède EXATEMENT le nombre d'objectifs indiqués sur la tuile.

Les récompenses « **Blé** » ou « **Or** » peuvent être prises par le premier joueur à valider un tel « objectif ». Par contre, il se la fera prendre par **tout autre joueur l'égalant ou le dépassant ultérieurement**. **Ces objectifs se conservent seulement en cas de majorité stricte**.

III. Fin de Partie
Déclenché au tour où un joueur complète son **7ième objectifs** (« objectif sous contrôle »).
Totaliser alors les PV des tuiles récompense, les PV des cartes objectifs, et le PV des pouvoirs.
Le joueur qui totalise le plus grand nombre de points remporte la partie et peut prétendre au titre de Consul. En cas d'égalité, celui qui contrôle le plus de sénateurs l'emporte.

