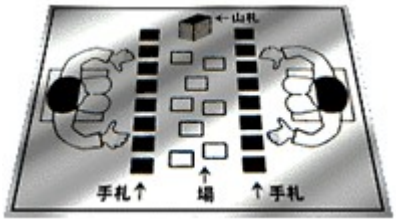
Règles du Koi-Koi (こいこい)

Joueurs : 2
Matériel : Un jeu de 48 cartes Hanafuda (花札, Jeu des fleurs)



Le jeu se déroule en douze manches, une pour chaque mois de l'année. Le vainqueur est le joueur qui a cumulé le plus de 点 (Points) à la fin du jeu.

Chaque joueur tire une carte. Celui qui a une carte correspondant au mois le plus proche du début de l'année devient l'Oya (親, Parent) pour le premier tour. En cas d'égalité, les joueurs tirent de nouvelles cartes et les comparent à nouveau.
Par la suite, l'Oya change de joueur à chaque fin de manche.

Pour chaque manche, l'Oya ou donneur mélange toutes les cartes puis en distribue 8 face cachée à chaque joueur et en place 8 face visible au centre de la table afin de former la Boa (rivière). Les cartes sont distribuées 4 par 4.

Si un joueur possède l'un des Yakus suivant en main, il gagne la manche et marque 6 点. Si l'un de ces Yakus est formé dans la rivière, la manche se termine sur une égalité et aucun joueur ne marque de 点.

- Teshi (手四) : Les 4 cartes d'un même mois.
- Kuttsuki (くっつき) : 4 paires de cartes de mêmes mois.

Sinon, la manche continue. Chaque joueur, en commençant par l'Oya, joue une carte de son choix de sa main puis pioche une carte et la joue. Dans les deux cas :

- Si 1 carte du même mois que celle joué est présente dans la Boa, il capture les 2 cartes.
- Si 3 cartes du même mois que celle joué sont présentes dans la Boa, il capture les 4 cartes.
- Si aucune carte de la Boa n'est du même mois que la carte jouée, il place la carte dans la Boa.

Les cartes capturées sont placées face visible devant le joueur.
Le joueur vérifie s'il a terminé un Yaku avec les cartes capturées. Si c'est le cas, il doit faire une annonce au choix :

- « Game ! » : Le joueur décide de terminer la manche et de marque les 点.
- « Koi-Koi ! » : Le joueur décide de continuer la manche afin de tenter de marquer plus de 点 au risque de se faire doubler par son adversaire. Koi-Koi ne peut être annoncé qu'une seule fois par manche.

Attention : Améliorer un Yaku, c'est-à-dire ajouter une carte permettant de marquer des points en plus (+1 点/) à un Yaku déjà terminé ne compte pas comme terminer un Yaku.

Une fois la manche terminée, seul le joueur qui a terminé la manche marque des 点. Il cumule alors les 点 de tous ses Yakus sachant que chaque carte ne peut être utilisée que dans un seul Yaku à la fois.
Il double ensuite les 点 de cette manche pour chacune des conditions suivantes :

- Si son adversaire avait annoncé Koi-Koi lors de cette manche.
- S'il a marqué plus de 7 points lors de cette manche.

Les 点 de la manche sont ajoutés à son total de 点 pour la partie et la manche suivante débute.

Variantes :

Le jeu n'ayant pas de règle officielle, il possède de nombreuses variantes de règles, par exemple :

- Koi-Koi peut être annoncé autant de fois que voulu, à chaque fois, le facteur multiplicateur de 点 de fin de manche pour l'autre joueur est multiplié par 2.
- La carte *Foudre* du mois de Novembre peut être utilisée comme Joker afin de remplacer n'importe quelle autre carte dans un Yaku.
- Oyaken : En cas d'égalité lors d'une manche l'Oya gagne 1 点.
- Si un joueur gagne alors que son adversaire avait annoncé Koi-Koi et avait plus de 7 点, ses 点 sont quadruplés au lieu d'être doublés.
- Les Yakus peuvent être cumulées : Une carte peut être compté dans plusieurs Yakus à la fois.
- Améliorer un Yaku compte comme terminer un Yaku.

Les Yakus du Koi-Koi

Gokō (五光) Cinq lumières : 10 点



Shikō (四光) Quatre lumières : 8 点



Ame-Shikō (雨四光) Pluie – quatre lumières : 7 点



Sankō (三光) Trois lumières : 5 点



Hanami de ippai (花見酒一杯) Contemplation des fleurs : 5 点



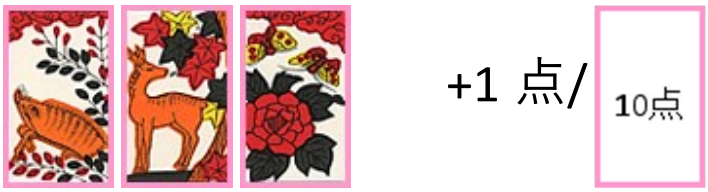
Cumulable avec *Tsukimi de ippai*.

Tsukimi de ippai (月見酒一杯) Contemplation de la lune : 5 点



Cumulable avec *Hanami de ippai*.

Inoshikachō (猪鹿蝶) Sanglier Cerf Papillon : 5 点



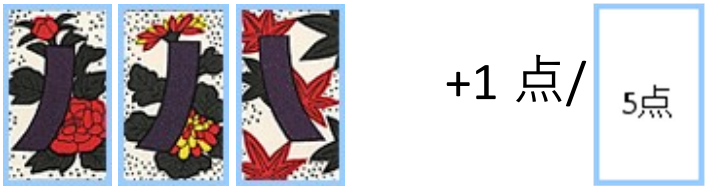
Tane (タネ) : 1 点



Akatan, Aotan no Chōfuku (赤短・青短の重複) : 10 pts



Aotan (青短) Tanzaku bleu : 5 点



Akatan (赤短) Tanzaku rouge : 5 点



Tanzaku (短冊) : 1 点



Kasu (カス) : 1 点



Les cartes du Hanafuda

Janvier, Matsu (松) Pin



Grue japonaise : 20 点

Tanzaku rouge à poésie : 5 点

Février, Ume (梅) Abricotier du Japon



Fauvette japonaise : 10 点

Tanzaku rouge à poésie : 5 点

Mars, Sakura (桜) Cerisier du Japon



Jinmaku (陣幕) Rideau : 20 点

Tanzaku rouge à poésie : 5 点

Avril, Fuji (藤) Glycine



Coucou : 10 点

Tanzaku rouge : 5 点

Mai, Ayame (菖蒲) Iris



Pont : 10 点

Tanzaku rouge : 5 点

Juin, Botan (牡丹) Pivoine



Papillon : 10 点

Ruban violet : 5 点

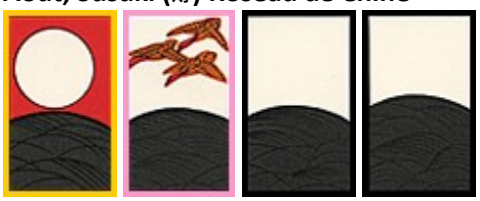
Juillet, Hagi (萩) Lespédéza



Sanglier : 10 点

Tanzaku rouge : 5 点

Aout, Susuki (薄) Roseau de Chine



Pleine lune et ciel rouge : 20 点

Oies : 10 点

Septembre, Kiku (菊) Chrysanthème



Coupe de saké : 10 点

Tanzaku violet : 5 点

Octobre, Momiji (紅葉) Érable du Japon



Cerf : 10 点

Tanzaku Violet : 5 点

Novembre, Yanagi (柳) Saule



Ono no Michikaze, l'homme au parapluie : 20 点

Hirondelle : 10 点

Tanzaku rouge : 5 点

Foudre

Décembre, Kiri (桐) Paulownia



Phénix chinois : 20 点